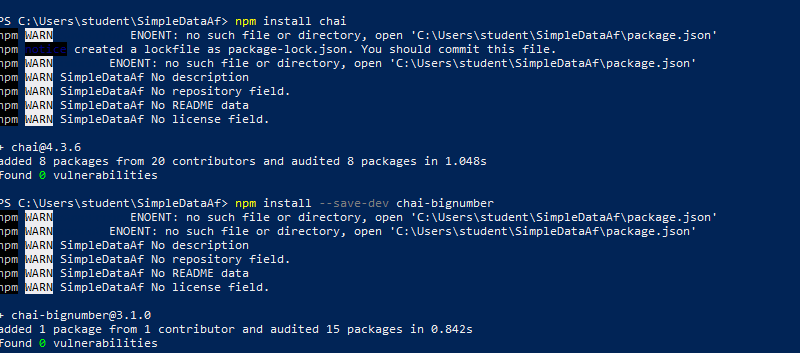
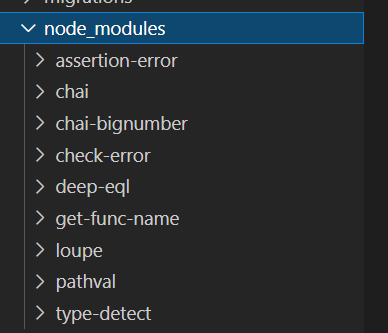
Практическая 31

1. Подключим дополнительные библиотеки для дальнейшей работы

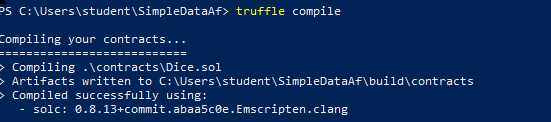


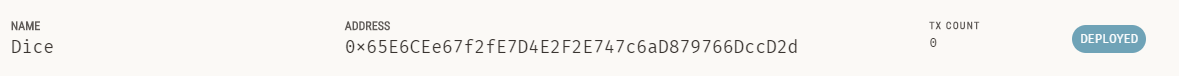


2. Изменяем наш контракт Dise(Это контракт Dise2, но у меня он Dise называется)



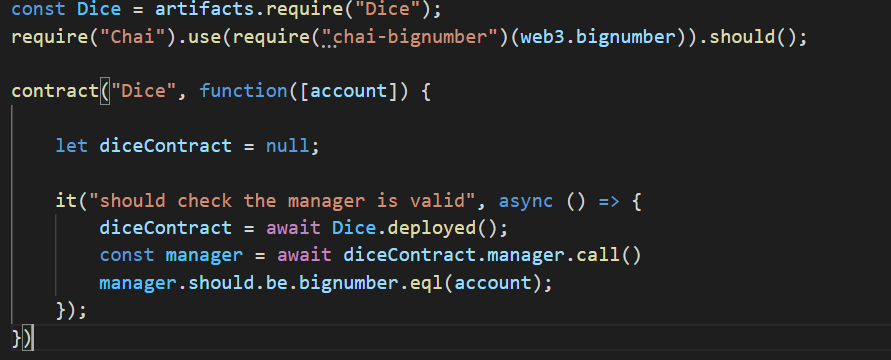
3. Компилируем и публикуем





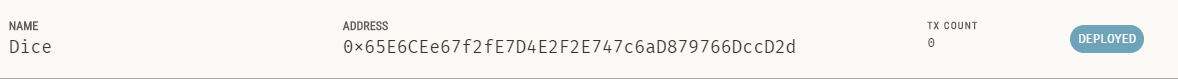
4. Создаем файл javascript и набираем так код





5. Компилируем и публикуем обновленный контракт





6. Устанавливаем отдельно bignumber.js потому что truffle его не установил с библиотеками

7. Теперь тестируем и все отлично

